

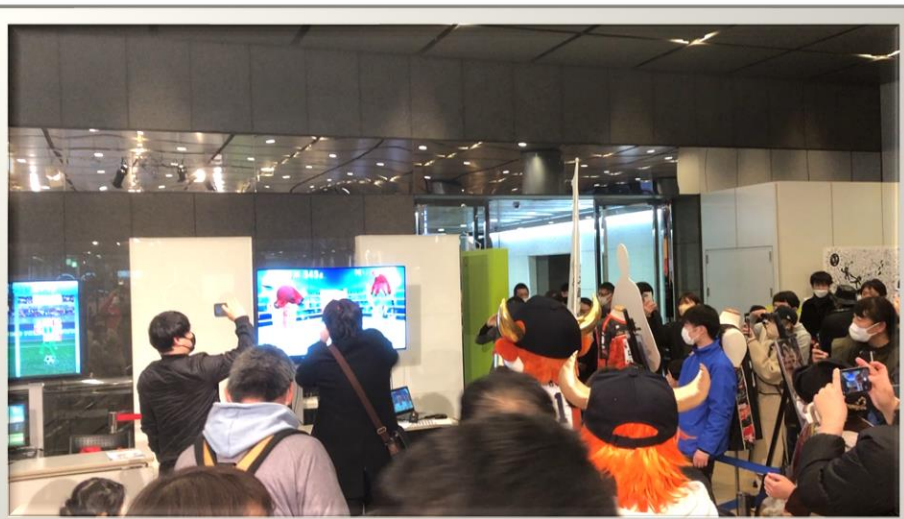
スポーツで繋げる福祉と教育

TANOで デジタルスポーツ体験



TANOは「非装着・非接触」疑似体験システム

テクノロジーで手軽にバーチャルスポーツ体験が出来るシステム



イノベーションショーケース Ex-CROSS(2023年)の様子

活用例

被災地



福祉施設



自治体イベント



スポーツ体験イベント



ハーフタイム



周知・集いの場

社会貢献



eスポーツ介護予防



総合教育(STREAM)



まちづくり

イノベーション

