



楽しさ作るテクノロジー

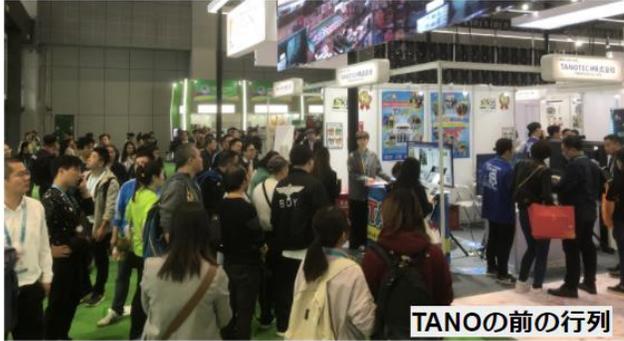


TANO



海外展開

中国



TANOの前の行列



台湾



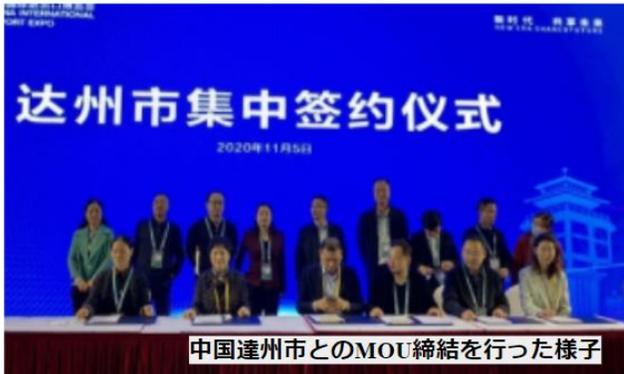
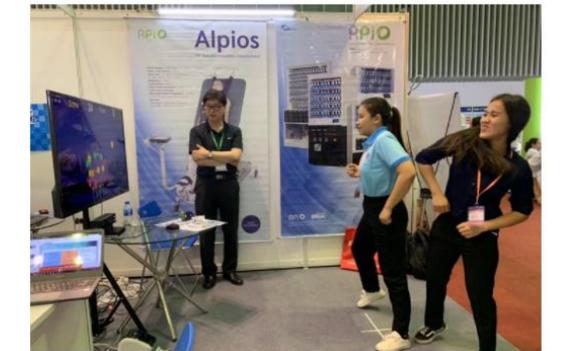
韓国



香港



ベトナム



中国達州市とのMOU締結を行った様子



牧原秀樹経産相副大臣



自治体や大学連携

参考資料2 実証事業資料

SINGAPORE

KOREA

大阪府10歳若返り実践モデル事業

AI・コミュニケーションを活用した10歳若返り実践モデル事業概要

①高石市(デュアルタスクトレーニングの運動介入による認知機能向上)

【概要・目的】

先進技術を活用したコミュニケーション等が認知機能に及ぼす効果分析と、短時間での認知症スクリーニング法の実証

【期間】 10月～12月まで ※対象群は設けない

【場所】 高石市立総合体育館(カモンたかいし)

【対象】 高石市市民(高石健幸リビング・ラボの健康モニター)

- ・初回測定(1回目)に合計29名が参加(平均年齢:76.6歳、MMSEスコア:平均27.1点)
- ・最終測定(2回目)は25名が参加(4名はスケジュールの都合等で参加出来ず)。
- ・運動介入は28名が参加

【介入方法】アルカディア・システムズ(株)のヘルサポを活用し、ゲーム感覚でデュアルタスクトレーニングを実践。2週に一度、全6回、1人15分程度実施(詳細はP6, 7)。

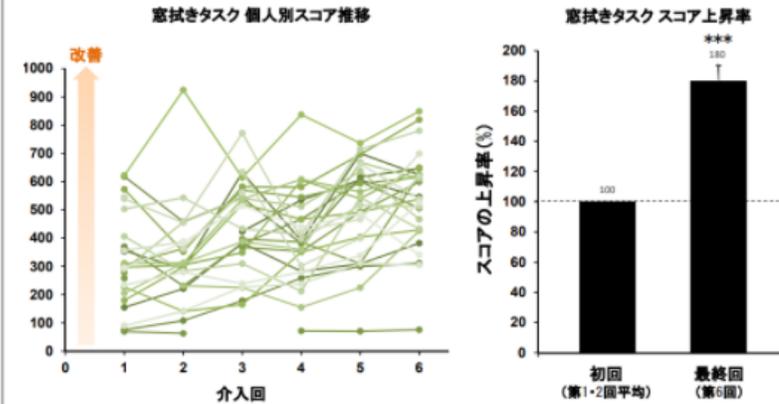
【検証方法】

・介入の前後に視線検出技術を活用した新規認知症スクリーニング検査法(アイトラッキング法)、従来の質問法での認知機能検査(MMSE)、アンケート形式の健康度評価(SF-8)を施行。

解析結果(高石市:デュアルタスクトレーニングによる運動介入)

3ヶ月間での運動機能の変化

(モーションセンサーを利用した運動機能の計測)



全ての参加者(28/28名)において運動機能(窓拭きタスク)に改善がみられ、統計学的に有意なスコアの改善をみとめた。

被験者の声

良い運動が出来ました	日頃使っていない動きが出来ました
膝のリハビリになったように思う	家の近くであればよい
体全体が楽に動かせるようになった	楽しんで動けるようになった
あまりかわらない	少し筋肉がついたような気がする
買い物に来るのがたのしくなった	診療所で足腰がしっかりしてきたと言われた
反射神経が良くなった	運動した日はよく眠れた

ジャンル
 リハビリ
 日常生活
 ライブラリ
 言語

? RANDOM BGM SE Ja EXIT

もどる
 ja en-us zh-tw zh-cn zh-hk ko
 ru fi vn th ar tl de

TANO TECH

レポート
 かんたん
 ひりき
 フックマーク
 ツール

GENRE
 REHA
 ADL
 Library

VER. 2021
TANO
 BGM SE en-us EXIT

Close
 Walk
 Synchro
 Measurement
 Exercise
 Fun games
 Fireworks
 Voice
 Brain Training
 Taking photos
 Set

Close TANO, turn off or restart the PC

TANO TECH

REPORT
 EASY
 HISTORY
 BOOKMARK
 TOOL

VER 21.4.9-7083 RELEASE 2021.05.11-80/300 Kinect V2 OK 500*8000

VER. 2021

TANO

GENRE REHA ADL Library

Đóng Leo núi Synchro Đo lường Tập thể dục

Trò chơi vui nhộn bắn pháo hoa Giọng nói Chụp ảnh Bộ

Đóng TANO, Tắt hoặc khởi động lại PC

TANO TECH

REPORT EASY HISTORY BOOKMARK TOOL

VER 21.4.9.2023 RELEASE 2021.05.13-80/200 K11001 V2.0K 500*8000

VER. 2021

TANO

GENRE REHA ADL Library

ปิด เดิน ซิงโคร ทารวัด การออกกำลังกาย

เกมสีสัน ดอกไม้ไฟ เสียงพูด ถ่ายรูป ชุด

ขณะที่คุณย้ายมือและเท้าของคุณภูมิภาคอื่นที่ไปข้างหน้า
ขอไปเดินเล่นในตำแหน่งที่แตกต่างกัน!

TANO TECH

REPORT EASY HISTORY BOOKMARK TOOL

VER 21.4.9.2023 RELEASE 2021.05.13-80/200 K11001 V2.0K 500*8000

VER. 2021

TANO

GENRE REHA ADL Library

結束 登山 模仿訓練 測量 運動 互動

煙火 發聲 大腦訓練 照相機 放

一邊玩遊戲一邊做運動

TANO TECH

REPORT EASY HISTORY BOOKMARK TOOL

VER 21.4.9.2023 RELEASE 2021.05.13-80/200 K11001 V2.0K 500*8000

VER. 2021

TANO

GENRE REHA ADL Library

قريب ترفيه في الخارج الترامن فاس ممارسة

العاب ممتعة العاب ناراية صوت التقط الصور جلس

قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر أو إعادة تشغيله ، أغلق TANO

TANO TECH

REPORT EASY HISTORY BOOKMARK TOOL

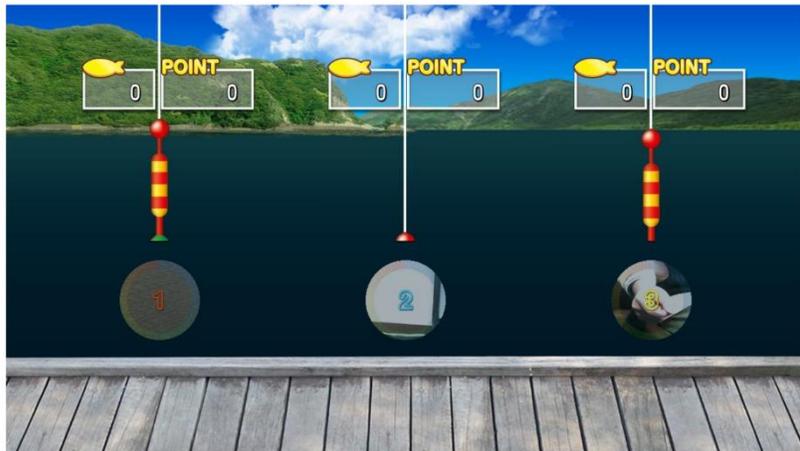
VER 21.4.9.2023 RELEASE 2021.05.13-80/200 K11001 V2.0K 500*8000

VR Gamification

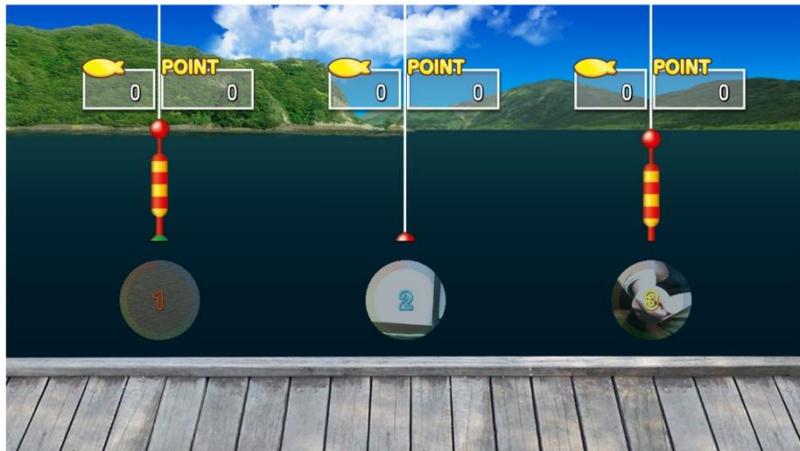
Make your dreams come true



VR Gamification



VR Gamification



The recorded video is in the VR space



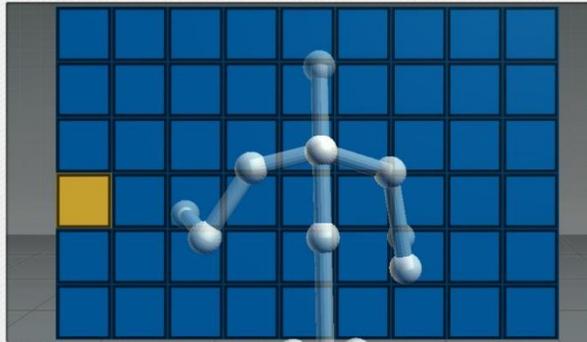
Dance/Gymnastics videos



Original Game

Fast, easy and fun to measure

SPEED TEST TRAINING



残り	33
得点	5
履歴	
2021/4/1 11:48	4
2021/4/1 11:48	4
2021/4/1 11:21	3
2021/4/1 09:05	0
2021/4/1 09:05	15
2021/4/1 09:05	15
2021/4/1 09:04	25

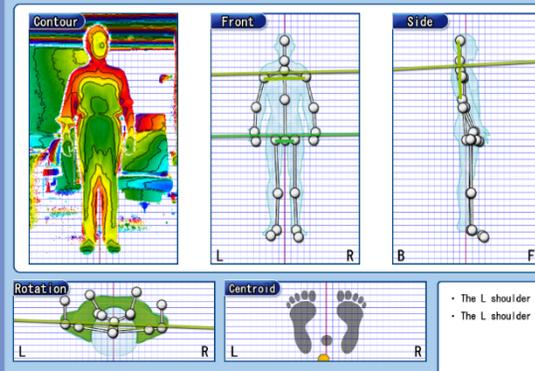
TOUCH NUMBERS

22	40	19	17	1	34
39	27	5	25	2	7
12	23	41	18	0	11
14	20	30	33	38	9
15	43	36	31	3	28

小さい順に数字をタッチ!

CAREPIT

NO.000052 DATE: MAY 14, 2021 16:41:58 USER: GUEST

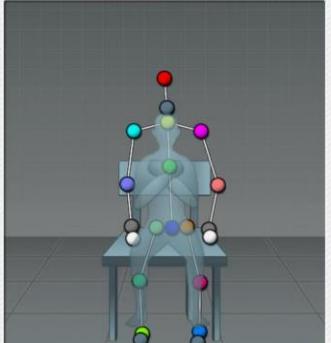


Score	86	
Items	Angle	Minus
Down Shoulder	-1.3	5
Shoulder twist	2.2	4
Hip angle	-0.8	-
Hunchback	-3.0	5

• The L shoulder leans forward a little.
• The L shoulder is slightly dropped.

立ち座り

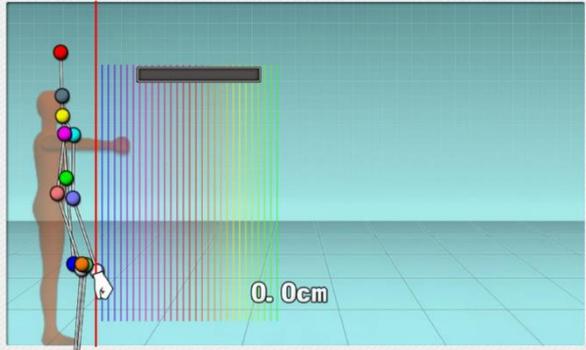
年齢	男性	女性
20-29	28-31	25-27
30-39	25-28	23-25
40-49	22-25	21-23
50-59	19-22	19-21
60-69	16-19	17-19
70-99	0-16	0-17



残り時間	27
回数	1
5回ラップ	0.0

座ってください

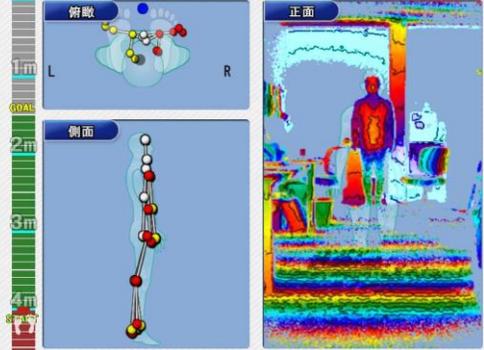
ファンクショナルリーチ



0.0cm

手を前に出してください

STEP2.5



ユーザー	GUEST	日付	2021/4/6 18:02
歩数	4.6/2.5m	歩数	18.3/10m
歩幅	54.6cm	速度	0.00m/s

履歴

センサーに近づくと自動で計測します

Wireless QR Reader

Easy to make menu



Automatic Mode

ジャンル リハビリ 日常生活 ライブラリ セット

RANDOM BGM SE Ja EXIT

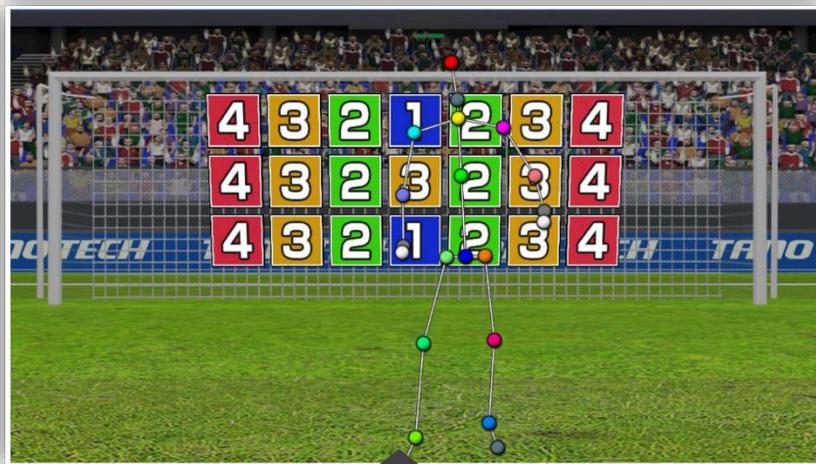
もどる シャッフル OFF 時間の長さ SHORT 回数 1 スポーツセット キッズセット

脳トレセット 声セット リハビリセット レクリエーションセット フィットネスセット

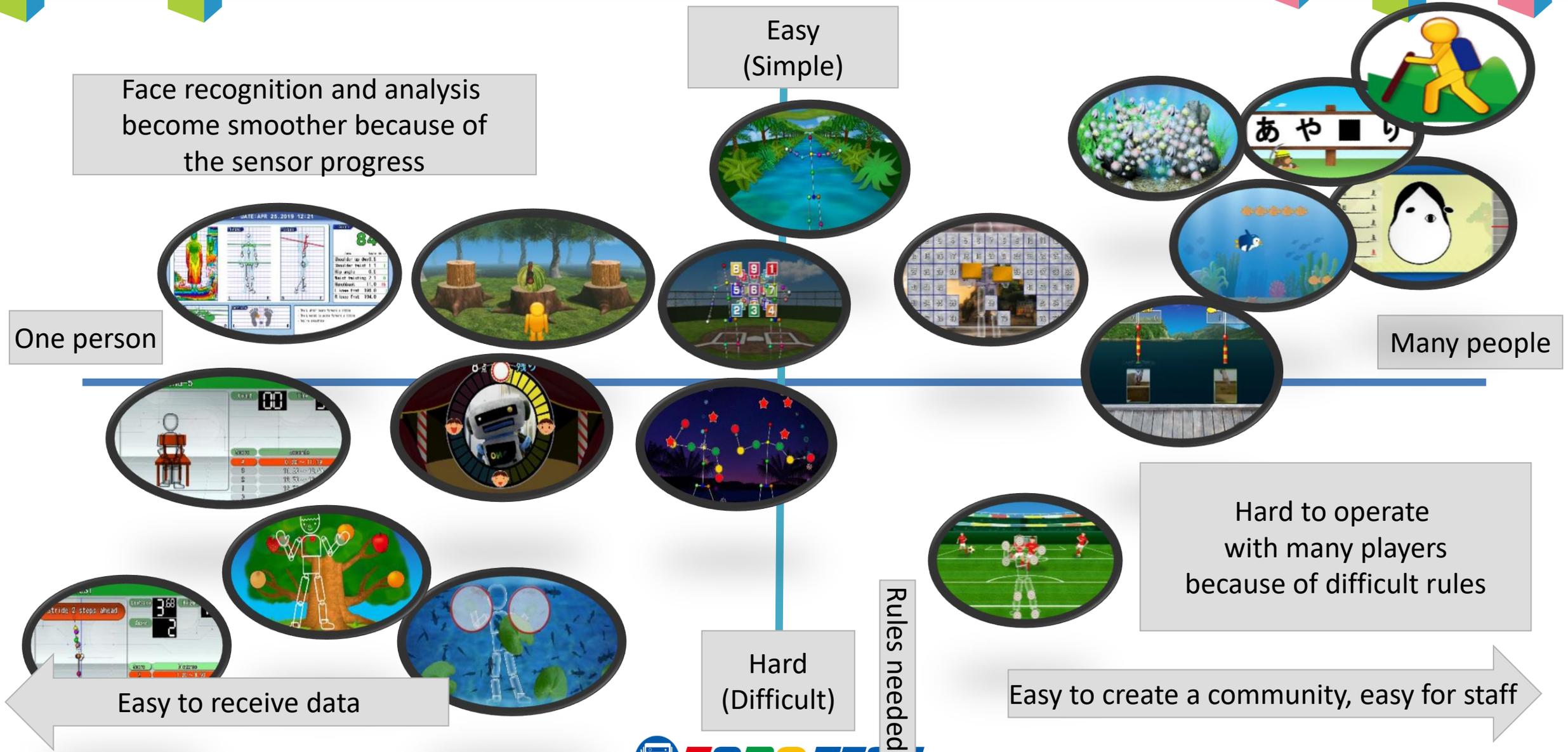
レポート かんたん りれき ブックマーク せってい

TANO TECH

It will switch automatically next



TANO games positioning map



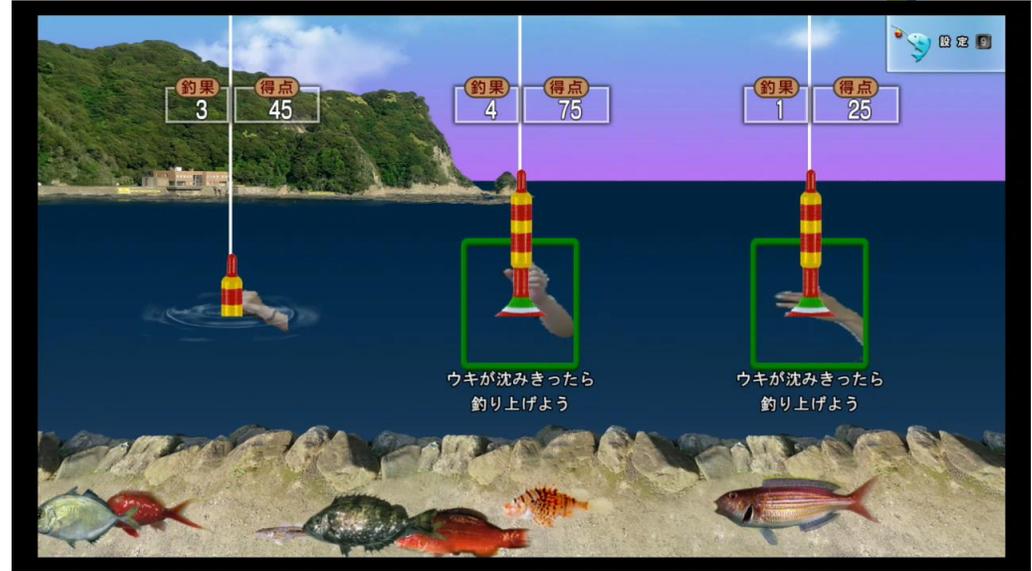


Received advice from the expert and made improvements.

Tokoha University
Mutsumi Onuki,
Ass. Professor



Games that can be enjoyed by many people



Aspiration prevention
誤嚥防止

Reflection inspection
反射検査
Can write letters
文字が書ける



色々な環境がある(Notice There are various environments)

Age	Physical disease (degree)	Cognitive disease (degree)	Gaming position (degree)	Number of types by class
70	Healthy	Healthy	Standing	Equal
40	Mild (preventive)	Mild (preventive)	Walking stick	Less
20	Moderate	Moderate	Sitting	Medium
10	Severe	Severe	Bedridden	Lot



More than 1024 combinations

課題を解決するには様々な連携が必要 Various collaborations are required to solve issues

Research and development, programming education, content participation, education of care equipment, a new education
研究開発・プログラミング教育・コンテンツ参加
介護機器リテラシーの教育・新しい教育

教育
Education
Students・Specialists

技術・経済
Business collaboration /
Technology

現場・施設
Actual site・Tasks
Hospitals・Facilities

Seeds practical usage Health management・
Customers attraction.AI・IoT・Consortium
New seeds creation
シーズ活用

Verification of needs・Employment issues
At home・AI・ICT practical usage support
New digital scale and protocol
ニーズ

