

Motion Traning System **T**ANO 取扱説明書



## はじめに

TANO はモーションセンサーを利用した福祉・介護・教育現場向けのテクノロジーです。センサーの前に立 つだけで体の動きそのものがコントローラーとなり、運動・発声・脳活性化トレーニングが行える自立支援 システムです。「楽しんでいたらいつのまにか体を動かしていた」それが TANO の特徴です。 TANO の周りに自然と人が集まります。年齢問わず笑顔のコミュティが広がる世界をつくりましょう。

## TANO 動作環境・スペックについて

推奨コンピュータ	
OS	Windows10 64bit
CPU	Corei5
画面出力	HDMI もしくは、DISPLAYPORT の出力
USB 端子	USB3.0x1 以上/USB2.0x1 以上
ハードディスク	SSD/HDD 128GB 以上の空き(SSD 推奨)
出力画面解像度	16:9 (1280x720 または 1920x1080 推奨)
ネットワーク	LAN もしくは WAN(TANO 実行中は基本的に不要)
センサー・外部デバイス	
センサー推奨	KinectV2(USB3.0)
	KinectV1(USB2.0)(骨格上限 2 名までの制約・外での利用不可)
	汎用 WEBCAMERA(コンテンツに制約)
その他のオプションデバイス	
二次元コードリーダー	USB キーボード入力として認識するもの
ラベルプリンター	QL800のみ対象
プリンター	Windows上で接続された標準プリンター

接続イメージ



※納品の内容よって構成は異なります

## 安全にお使いいだだくために

### 利用上の注意

- ・利用者にとって無理な動作指導、誘導をしないようにして下さい。
- ・転倒には十分注意し、周りの環境にもご注意下さい。
- ・十分に周りの安全を確保してから実施して下さい。
- ・近くに障害物、ケーブルがある場合は、注意して下さい。
- ・滑りやすい床に注意して、運動しやすいお履き物で実施して下さい。
- ・PCの周りには荷物を置かず、排熱しやすいようにして下さい。
- ・濡れた手でシステム端末に触れたり、湿度の高い場所では使用しないで下さい。
- ・他のソフトウェアをインストールやシステムを分解、カスタマイズはしないで下さい。

### センサーの設置位置

- ・センサーから 1.8m ほど離れた場所に立って下さい。
  ・台の高さは約 90cm くらいの場所に水平に置いて下さい。
- ・センサーの近くにものを置かないようにして下さい。
- ・テーブル上に設置する場合、テーブルの先端に設置しセンサーにテーブ ルが写らないようにして下さい。
- ・広い空間の場合、センサーをやや下に向けるようにして下さい。
- ・センサー誤認識の原因になりますので、センサーの正面や周辺に反射す るもの(金属・鏡)がないようにして下さい。
- ・天井が高い場合、センサーの検知にノイズが入る場合があります。

・音を利用するコンテンツの場合、テレビのスピーカーの位置にセンサー があると誤作動を起こす場合があります。テレビの音量を下げるようにし て下さい。

・展示会場などでは様々な赤外線や電波のため環境によるノイズが多くなり認識しづらくなる場合があります。

### センサーの骨格認識について

- ・極まれに白髪で眉毛が薄いなどの組み合わせで骨格を取得できない場合があります。
- ・身長 100cm 以下の方は、骨格を取得できない場合があります。
- ・認識率が低い場合は利用者の背後に壁がある等の環境で実施して下さい。



## 外部デバイスと接続

## 外部モニタ・プロジェクタ

TANO は大型の外部モニタやプロジェクタに接続する事でより迫力あるゲームを楽しむ事ができます。

・接続する時は、HDMI 規格の入力が必要となります。

・音声の出力用ジャックが PC にあり、そこからスピーカーに接続されていない場合は、HDMI で接続されたモニ タやプロジェクタ側から音が再生される場合があります。モニタやプロジェクタ側に音の入力が無い場合や接続先 にスピーカー機能が無い場合、音が再生されない場合がありますのでご注意下さい。

・プロジェクタで接続する場合、まわりの明るさにより、画面が見えにくくなる場合があります。

・大型モニタの場合、揺れでモニタが転倒しないように注意して下さい。

### マウス

基本的な操作は全てマウスで操作する事ができます。

#### タッチパネル

タッチパネルの場合は、タッチの長押しで右クリックと同様の機能となる場合があります。

一部のコンテンツにより、戻るためのボタンが表示されていないものがあります。

#### キーボード

テンキーにより、ほぼすべての操作が出来るように設計されています。

### 二次元コードリーダー

別紙の「コンテンツメニュー」により、全ての機能とメニューの操作、コンテンツの実行ができます。 全てのコンテンツが一度のスキャンで操作できます。

### ラベルプリンター

コンテンツにある「ケアピっと」及び「測定」はラベルプリンターが利用できます。 ラベルプリンターは BROTHER 社の QL800 用で開発しており、他のラベルプリンターは対応しておりません。

### インクジェットプリンター

TANO で撮影された写真などプリンターに印刷する事ができます。 プリンターの設定は Windows で設定された内容に準じて設定されます。

#### 無停電装置

5 分以内の短時間での施設内の移動の際に、無停電装置があると電源を切る事なく、移動する事ができます。 また、突然の停電時に PC を突然のシャットダウンから防ぐ事ができます。

# 接続方法 —PC との接続ー





- 1 マウス・二次元コードリーダーを PC 本体に接続し ます。
- HDMI ケーブル、もしくはディスプレイケーブルを 液晶モニタと PC ケーブルに接続します。
- 3 PC 用電源アダプタを PC と電源タップに接続します。

## センサーの設置方法

①モニタの前に設置する





## ② モニターマウントを利用してモニタの上に設置する







③ カメラの三脚を利用する



テレビの設置の高さや、大きさによって、組み替えて下さい。 マウントや三脚はオプションです。

## 接続の確認

### センサーのランプは点灯していますか?

TANO の起動時に正しくセンサーが接続されていない場合は、WEB カメラ等のデバイスが優先されてしまいます。接続を確認した後に TANO を起動して下さい。

#### 画面は正しく表示されていますか?マウスは正しく動作しますか?

テレビモニタを付けてから PC の電源を付けるようにして下さい。TANO をスタートアップに登録して自動で起動 させている場合、PC の起動後にテレビモニタの電源を付けると画面のサイズが小さくなったり、マウスカーソル が正しく動作しない時があります。そのような場合は、テレビモニタを付けてから、アプリケーションのみ再起動 して下さい。

文字の大きさが100%以外の場合、環境によってマウスカーソルが画面全体に移動しない場合があります。

解像度が 1920 より大きなまたは 4K モニタの場合は、PC の性能や解像度の対応が出来ていないことがあります。 解像度 1280x720、もしくは、1920x1080 ので実施して下さい。

#### 音は再生されていますか?

PC にスピーカーがついている場合は PC から音が再生されます。

設定メニューから効果音と、BGMの音量設定が調整できますのでご確認下さい。

HDMI にて外部にモニタ等に接続されていた場合、外部接続機器から音が再生される場合があります。その際、接続先の音量設定があれば確認して下さい。

#### 動作は遅くありませんか?

CPU が Corei5 性能より低い場合で動作が遅く感じられる場合は、下記の確認・設定を行ってください。

- ・TANO ランチャーのページを参照してパフォーマンスの設定をして下さい。
- ・画面解像度を1920x1080もしくは、1280x720に設定して下さい。
- ・USB3.0の挿し口を変更して下さい。
- ・電源タップを確認し、電源が集中していた場合は分散させて下さい。

#### 人物を認識していますか?

周りに反射物(金属・鏡)がある場合は、反射物を隠すか、センサーを別の方向にして下さい。

#### 声や音は認識していますか?

周りがうるさいと正しく反応しない場合があります。感度を弱めに設定して下さい。 センサーがテレビに近いと効果音や再生される音に影響を受ける場合があるのでテレビの音量を下げて下さい。 音声認識は各国の言語に対応している場合、その言語で発声しないと反応しないコンテンツがあります。

### 印刷できますか?

・ラベルプリンターはインストール後にラベルプリンターで付属のソフトウェアで印刷を確認して下さい。

・プリンターを接続した場合は、標準のプリンターになっているか確認を行って下さい。

## 操作方法

トップメニューからジャンルを選択してコンテンツを選択すると自動的にコンテンツが開始します。



TOPMENU

コンテンツ

設定画面

## マウスによる選択



左クリック	決定
右クリック	戻る
左クリックを長押し	設定メニューを表示
マウスホイール	センサーの認識距離を調節(コンテンツによる)

## キーボード

* BS	Enter	決定
9	0	戻る
6 +	2468	方向移動
3 Enter	9 or H	設定画面
	5	印刷
	/	リセット
	-+	センサー距離
	•	スキップ
	*	一時停止
	S	スナップショットを撮影
	Esc	コンテンツを終了
	F1	個人 ID のキーボード入力

## 二次元コードリーダー

二次元コードを利用すると様々な使い方が広がります。マウスやキーボードの操作をする事なく実行できます。



スキャン	コンテンツメニューをスマートフォン上からスキャン
メニュー作成	切り取って独自のメニューを作る
オリジナルコンテンツ	組み合わせてオリジナルのコンテンツを実行する
個人 ID	個人用のプログラムを作る

## メニューの画面説明



#### 1 時計と日時

PC に設定されている日時を表示します。

② コンテンツの数

現在の言語やセンサーの状態、メニューの表示状態によりゲームの数が表示されます。

#### 条件により表示されるコンテンツの数が異なる場合

➡センサー、もしくはカメラ・マイクが接続されていない場合

- ➡未対応の言語、及び、その国での対応が出来ないコンテンツである場合
- ➡提供、契約形態によるコンテンツに制約がある場合
- ➡表示モードがシンプルモードである場合(設定により、メニューの数値を3にする事で全てが表示されます)
- ➡初期設定(二次元コードでの起動は表示されていなくても起動ができます)

### ③コンテンツのアイコン

ゲームや選択内容のイメージを表示しています。

#### ④バージョン詳細

TANO の現在のバージョン番号・更新された年月日です。ゲーム起動数がカウントされます。

150 回ゲーム起動毎に一旦内部をリセットされます。

#### ⑤センサーの状態

認識中のセンサー「Kinect Sensor」や「WEB カメラ」等の情報が表示されます。

センサーが接続されているかの確認ができます。

## 設定画面





※設定メニューの表示は3段階になっています。言語設定によっても表示されない内容があります。

1	言語	言語の変更ができます
1	メニュー	メニューの表示数を変更します
1	音楽音量	ゲーム中に流れる音楽の音量を調整します
1	効果音音量	クリック音やゲーム中の効果音の音量を調整します
1	時計表示	画面左上にでる時計の表示・非表示の設定します
1	距離カット方法	先頭の人を基準に何メートル以降センサー表示からカットするか設定します
1	人数制限	検知できる人数の上限を決めます (センサーによって上限が異なります)
2	画面サイズ	モニタに表示するサイズを設定します
2	待機時間	次のゲームまでの待機時間を決めます
2	ニュース表示	インターネットに接続すると一部のゲームでニュースが表示されます
2	メニューアイコン	メニュー表示をアイコンまたはイメージ画像で設定します
3	印刷ボタン	プリンターに接続すると印刷ボタンが表示されます
3	ガイド	操作ガイドの表示・非表示を設定します
3	注意喚起	TANOを立ち上げた時に注意喚起を表示する時間を決めます
3	メニューカバー	メニュー画面をカバーで覆い隠します
3	QR再利用	QR コードを一度限りにします
3	ランク表示	ログイン時にゲーム実行時、ランキングを表示します
3	ランク期間	表示されるランキングの表示期間を決定します
3	メトロノーム	メトロノームをオンにします

## 操作の流れ

### ① モニターの電源をつける

電力が省電力待機の場合はそのままにして下さい。

#### ② PC の電源をつける

電源ボタンを押して起動して下さい。

#### ③ TANO を起動する

スタートアップフォルダに TANO のショートカットを入れると自動で起動するようになります。

			ana		to the					
0			-		California de la compañía de la comp	191	1	2	1.00	
6		a Britta				-				-
			1.424			1	1		\$	*
ų.					<b>B</b> AAB	-				
	~		Task the	Read BR	TRAID VICH					

④ コンテンツの選択

二次元コードを読み取るか、マウスでコンテンツを選択して下さい。

### ⑤ コンテンツスタート

コンテンツの選択をするとカウントダウンされ、自動で開始します。



### ⑥ コンテンツの切り替え

二次元コードの読み取りはコンテンツ実行中でもできます。メニューに戻る必要はありません。

マウス操作の場合は右クリックまたは画面右下にある戻るボタンを押して、メニューに戻り、別のコンテンツを選択して下さい。

#### ⑦ 終了する

メニューから終了を選択し、シャットダウンを選択してください。または二次元コードからシャットダウンを読み 取って下さい。

電源プラグを抜き取ったり、ブレーカーを落とす場合は、PCを正しく終了させて確認した後に実施して下さい。

## コンテンツの紹介 一動作に反応するゲームー

カメラで捉えた「動きの変化」でゲームが動作します

カメラで捉えた動きの変化をスイッチとしてゲームに参加する事ができます。 WEB カメラでも動作するためラップトップ型コンピュータで持ち運び、利用者の近くで体験できます。



とざん

散歩の疑似体験です。コンテンツは足 踏みや手を動かす事で風景(動画)が進 行していきます。





## **さかなつり** 新聞紙を棒状に丸めて釣り竿に見立てる 事ができます。4 人同時に体験できるた めイベントでは盛り上がります。





**ホームラン** 枠の中にボールが入ったタイミングでバ ットを振ったり、手のひらでキャッチす る仕草をする事で、ゲームが反応をしま す。



## コンテンツの紹介 ー音声に反応するゲームー

## マイクからの入力でゲームが動作します

マイク入力からの音量や音の高さ、音声認識を利用してゲームに参加できます。

「福笑い」や「高低ペンギン」は大勢で参加できますが、騒音が大きい場所では、その音に影響されてしまう場合 がありますのでご注意下さい。



福笑い

動くパーツをタイミングよく「音」 で止めます。











音声認識ゲーム

画面上で動く動物や野菜等の名前を 発声すると消えていきます。



# コンテンツの紹介 一骨格に反応するゲーム-

センサーの前に立っている人の骨格を検知する事で、体を使ったゲームを楽しむ事ができます。 KinectV1 では最大 2 名まで、KinectV2 では最大 6 名まで検知する事ができます。 座った状態でも認識しますが、センサーの位置やご利用者様の服装により正しく認識できない場合があります。









花火

落下してくる三尺玉を体についている 火種でタッチして花火を打ち上げてく ださい。



**的あて** ボールを投げる仕草をすると、ボール が飛んでいきます。 全ての的に当てると・・・



トライアスロン 走る・泳ぐ・登る・屈伸・飛ぶ等、 色々な運動を行う事でシーンが変化し ていきます。



**なぞる** 現れる文字や記号を手を使って消して いきます。



## コンテンツの紹介 -その他のゲーム-

他にもセンサーの特性である奥行を利用したインタラクティブなコンテンツや手を結んだり開いたりするコンテン ツ、表情を読み取り笑顔の回数をカウントするコンテンツ等があります。



## ふわふわ

雪やシャボン玉、綿毛飛ばし等、子供の頃 に気楽に楽しめたコンテンツを疑似体験 できます。コンテンツの中には音声認識で 変化する内容もあります。病室や待合、療 育での活用等できます。





フルーツの木

手を開いて結んで、フルーツを取りま す。手の認識は正面に向けないと認識し にくいのでご注意下さい。





ワンダ

立体合成写真です。撮影したものに立体で 重ね合わせする等、テクノロジーを使った 驚きのマジックを楽しむ事ができます。





### 笑顔チェッカー

笑顔を繰り返す事でカウントアップしてい きます。大勢で楽しんで、沢山の笑顔を画 面中に広げましょう。



## コンテンツの紹介 -計測-

TANO にはゲーム要素だけでなく、計測コンテンツも用意されています。 ユーザーログインをした後に測定をすると、PC にデータが出力されます。



### 足上げ測定

片足を上げだ状態の秒数を測定しま

す。





## ファンクショナルリーチ 真っ直ぐ立って片手をグーにして 90 度に上げた状態から出来る限り腕を前 に伸ばした距離を測定します。





### **CS30**

30 秒間、椅子に立ち座りのカウントを 行います。





## **可動域可視化** 手を横や前に動かして、どこまで動く

かを数字を色で表します。



## ケアピっと 一準備と設定-

## ① センサーの位置と角度を確認



- センサーの高さを地上から 90cm~110cm に設置します。
- センサーから 160cm のあたりに立ち位置の目印を置きます。

センサーが上下、左右に傾いていないか、目印に向かって水平かを確認して下さい。

## ② ケアピっとを起動



## ③ 設定画面の確認



「ケアピっと」起動後にキーボードの **H キー**もしくは **9 キー**を押すと設 定画面が表示されます。 画面の設定を行って「**閉じる」**をクリックして下さい。

写真	カメラからの実写を表示するか設定します
モード	測定時の結果画面を表示する「カウントダウンモード」と、実際の動きに合わせて画面が変
	化する「リアルタイムモード」に切り替えることができます
印刷	なし・ラベルプリンター・プリンターの3種類から選択できます。
自動印字	カウントダウンモードの場合、測定結果の自動印字を「有効」・「無効」に切り替えることが
	できます。ただし、自動印字を「有効」にする場合は必ずプリンターを接続して測定してく
	ださい
	※「無効」設定時に印字したい場合は、二次元コードを使用し印字することができます
膝	膝下の骨格判定を「無効」・「有効」に切り替えることができます。
	ロングスカートなど膝の骨格が認識しづらい場合に設定を「無効」にすると、より正確に測
	定することができます
腰回旋	腰回旋(ねじれ)の判定を「無効」・「有効」に切り替えることができます。
BONE POS	骨格が実写や断層位置調整が必要な場合に設定して下さい。この機能はセンサーに依存する
	誤差の調整です
拡大モード	骨格に合わせるか、断層に合わせるかを指定します
自動で戻る	カウントダウンが終わった後に自動でメニューに戻ります
自動で運動	計測後、その結果に応じた運動ゲームを実施させます

## ケアピっと一測定方法-

## ④ 立ち位置の調整



「センサーの正面に立ってください」という画面が表示され、正面に立つ と正しい位置にうながす画面が表示されます。その指示に従って立ち位置 を調整して下さい。



## ⑤ 測定開始



正面の正しい位置立つと「データ取得中」になり、カウントダウンが表示されま す。そのままの姿勢で3秒お待ち下さい。

## ⑥ 結果表示



3秒後に姿勢測定の結果が表示されます。 結果の見方は次ページをご確認下さい。

⑦ 次の測定に移る



体験者が片方の手を5秒間あげるかマウスの 左ボタンを長押しするとカウンターがモニタ 右上に表示され、カウンターが1周すると次 の測定に移ります。

### ⑧ 終了する



ESC キーもしくはマウスの右ボタンをクリックすると「ケアピっと」の終了画面 になりますので「終了確認」「電源オフ」「再起動」のいずれかを選択してくださ い。

## ケアピっと 一画面の見方-

## 測定結果



1	ナンバー	写真のナンバーになります。ログと紐づけて写真を確認ができます					
2	日時	イベントごとに集計したい等の場合はこちらの日付を元に抽出できます					
3	個人 ID	個別にデータの集計をしたい場合はこちらを元に抽出できます					
4	得点	100 点からの減点方式です					
5	測定箇所	各測定箇所の角度になります					
	角度	A_SHLRFB:肩回旋 A_WALRFB:腰回旋 A_SHLRUD:肩角					
		A_WALRUD:腰角度  A_BENTBACK:猫背   A_LKNEE:左膝正面					
		A_RKNEE:右膝正面					
6	測定箇所	各測定箇所の減点になります					
	減点	D_SHLRFB:肩回旋 D_WALRFB:腰回旋 D_SHLRUD:肩角度					
		D_WALRUD:腰角度   D_BENTBACK:猫背					
$\bigcirc$	測定箇所	各測定箇所の結果により、もっとも減点となった測定箇所になります					
	結果	CPSR:肩回旋 CPS :肩角度 CPHR:腰回旋 CPH :腰角度					
		CPE : 猫背					
8	座標	各ポイントの X 座標、Y 座標、Z 座標となります					

#### ドキュメント→TANO-CarePit フォルダからログが確認できます。

1	2	3		4					(5)							6		$\bigcirc$			8	)	
		C JALENGO DARST	D JPG JPG 000001,2010 000010,2010 000010,2010 00010,2010 00010,2010 00010,2010 00010,2010 00010,2010 00010,2010 00010,2010 00010,2010 00020,2010 0000,2010 0000,2010 0000,2010 0000,2010 0000,2010 0000,2010 0000,2010 0000,2010 0000,2010 0000,2010 0000,2010 0000,2000 0000,2000 0000,2000 0000,2000 0000,2000 0000,2000 0000,2000 0000,2000 0000,2000 0000,2000 0000,2000 0000,2000 0000,2000 0000,20000 0000,2000 00000,2000 00000 00000,0000 00000,0000 00000,00	E SCOPE 2	F 0 DETANCE HEEDIT	8 -40 -40 -40 -40 -40 -40 -40 -40 -40 -40	1 A,29 -123 -124 -124 -124 -124 -124 -124 -127 -124 -127 -124 -127 -124	J AJ 15 15 15	* * * * * * * * * * * * * * * * * * *	L ADEXTRACE 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	A,LINE	N A, FIEVAL 198 199 199 199 199 199 199 199 199 199	13日前19日前市市市市市市市市市市市市市市市市市市市市市市市市市市市市市市市市市市	0 1 544,949 5 544,949 5 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	P 0, (34) 13 13 13 13 13 13 13 13 13 13	0. R 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.	20 0.05 10 4 10 4 10 4 10 4 10 4 10 4 10 4 10	T ARDOI 2015A	U 47 (27) 108 48	V 11.90740 11.	W 19447-77 H 19647-77 H 1974.3423 1974.3423 1974.3423 1974.3423 1972.8423 1972.8423 1972.8423 1972.8423 1972.943 1972.945 1972.946 1972.9717 1972.9717 1972.9777	X bad-2 1986-34-1 1986-34-1 1986-34-1 1986-34-8 1985-34-6 1977-142-1 1985-34-6 1977-142-1 1985-34-6 1977-34-6 1985-34-6	Y Double-Co- 82.20073 82.20073 84.20073 84.2002 84.2002 84.2002 84.2002 84.2002 84.2002 84.2002 84.2003 84.
1	2010/16/10 15.2		00003,201	-	11 11	-25	-41	1	-12	1		182	112	11	15	112	1	n sec	AP (P/88	48.67471	462,743	1612411	-5.200616

# 個人 旧 での ロ グ イン

個人 ID はキーボードで直接入力するか事前に印刷した ID コードをスキャンしてください。

## キーボード入力でログイン

キーボードの **F1 キー**で入力用のキーボードが表示されます。 ID コードを入力する事で、TANO に個人ログインする事ができます。 一部のコンテンツにはログイン中の ID を付けて記録を残す事ができるため、 外部のプログラムからデータを取りだして結果の分析等ができるようになります。

## 二次元コードでログイン

あらかじめ、ログイン ID コードを作るツール(二次元コードの作り方 参照)で印刷しておいてください。 コンテンツ実施中やメニューでそのコードをスキャンすればログインされます。

## ログインの確認

ログイン中は画面の右上部分に表示されます。 特に複数の骨格を利用するコンテンツは誰が実施しているか 管理ができないため、ログイン中は一人専用となります。 他のゲーム場合、利用した時間等が記録される場合に利用されます。

ログオフする

同じ二次元コードの場合、同じログイン ID をスキャンすると、ログオフされます。 また、ログオフ専用の二次元コードでもログオフされます。



ログオフ 二次元コード





個人 ID

## ラベルプリンターのセットアップ

TANO に含まれる「ケアピっと」「測定」等のコンテンツでは結果をラベルプリンターに出力 できるコンテンツがあります。

ラベルプリンターはプログラムの仕様上、ブラザー社のラベルプリンター(QL-800)のみ対応 しています。



tano2019 > @RUNTIMESET > label_printer >	~ Ö	label_printerの検索	م
名前	更新日時	種類	サイズ
x64	2019/01/09 17:47	ファイル フォルダー	
🥘 dsetuph.dat	2011/03/23 14:39	DAT ファイル	1 KE
🙀 dsetuph.exe	2010/02/23 17:41	アプリケーション	90 KE
Printer Setting Tool .exe	2018/12/22 10:11	アプリケーション	57,778 KE
grinter1.bsdkw3100Sinn.exe	2016/09/16 10:02	アプリケーション	27,497 KE
g printer2.qd700 会社: Brother Industries Ltd.	8 13:07	アプリケーション	352 KE
🛃 printer3.pew5 ファイル バージョン: 4.1.100.1332	6 21:29	アプリケーション	75, 189 KE
W printer4.ql800 作成日時: 2018/12/22 10:11 サイズ: 56.4 MB	9 12:01	アプリケーション	37,785 KE

## TANO2019→@RUNTEMESET→label\_printer もしくは Launcher→LABEL PRINTER SETUP からセットアップを行って下さい。

最新のドライバーはメーカーのホームページよりご確認下さい。

TANO2019 では QL-700 も対応しておりますが、正式なサポートは QL-

800のみとなっています。

Editor LITE が表示中は USB メモリモードになっている場合があり、その場合は印刷ができません。

その際は、下にある EditorLITE ボタンを長押しして、オフにして下さい。

### ラベルプリンターの電源管理

ラベルプリンターはプリンター独自の電源管理を行っているため、PC が起動していても電源が自動で立ち上がらないものがあります。電源を自動でオンにする場合は、下記の手順を行って下さい。

1	Brother         The sector of	Printer Setting TOOL をインストールします
2	オワル・セスト オワル・セスト オワル・セスト オリン・セスト オリン・セスト オリン・レン・レスト オリン・レスト オリン・レン・レン・レン・レン・レスト オリン・レン・レン・レン・レン・レン・レン・レン・レン・レン・レン・レン・レン・レン	Printer Setting TOOL を実行します
3	「「」本体形定     ×       ファイル(」 メジチナンス(」、バージョン律報(出)     メ       カリンター-(2)     Brother QL-800       基本設定     ・       このページのパロ等は設定しない(型)     ・       ● お客電数定     ・       日お電気オン:(型)     オフ       オートパワーオフ (ACAD):(型)     オフ	プリンターQL-800を選択し本体設定をクリック 自動電源を【オン】 オートパワーオフを【オフ】に設定します。

## 困ったときは①

### Q1.表示されるメニューが少ない

- ・センサーが認識されていないと WEB カメラで出来るコンテンツになります。
- ・センサーの種類によって表示されるコンテンツ数が異なります。
- ・設定→メニューが1になっている時は初心者用のメニューとなっています。
- ・センサーが接続されているにも関わらずメニューが少ない場合は Q2 をご確認ください。

### Q2.センサーのランプが点灯しない

・PCと接続中はアダプターのランプは白となりますがアプリケーションが起動していないとセンサー自体のランプは点灯しません。

- ・TANO がメニュー表示されているときにセンサーのランプが消灯している場合は、説明書の接続の仕方を参照の
- 上、アダプタの各接続部分の接触を確認し、接続口に接続するようにしてください。

・センサーが点滅する場合、Q6をご確認ください。

#### Q3.画面がおかしい・マウスカーソルが一定以上動かない

- ・TANO を起動して画面のサイズが異なる場合、テレビとの相性と解像度の比率、PC の設定の問題が考えられま
- す。下記の点をご確認ください。
- ・画面解像度が1920x1080(16:9)になっているか。
  - 画面の解像度は、1280x720または、1920x1080が推奨サイズです。

推奨以外のサイズではテレビに余白がでたり、はみ出る場合があります。

多少はみ出た場合は TANO の設定より、画面のサイズを 90%等にする事で収まる場合があります。

・文字のサイズが100%になっているか。

サイズが 100%でない場合、マウスカーソルの制限がある場合があります。

一部の古いテレビによる影響

古いテレビの場合、HDMI等のデジタル信号受信を常時受け入れないものがあります。その場合、PCより先に テレビをつける必要があります。

・テレビ側の入力が HDMI1、HDMI2 等ある場合、入力の接続にご注意ください。

#### Q4.速度が遅い

- ・テレビモニターが 4K 等の設定になっていないかご確認ください。(Q3 を参照し、1920x1080 としてください)
- ・PCのパフォーマンス設定を TANOの設定用ランチャーから最適化してください。
- ・WindowsUpdate や他のソフトウェアの動作がしていないかご確認ください。
- ・センサーをテーブルに置いてある場合は、テーブルの手前端に設置してください。
- ・センサーの接続をもう一度ご確認ください。
- ・PCの性能が PASSMARK で 3000 以上あるかご確認ください。
- ・PCのグラフィックスドライバーをインストールするか最新のものにしてください。

## 困ったときは②

### Q5.音が出ない

- ・パソコン側の音量と、テレビ側の音量、TANO 側の音量があります。各設定をご確認下さい。
- ・D-SUB 入力等の場合や一部の HDMI 入力では音声が出ない場合があります。
- ・テレビモニタ側にスピーカーがついていない場合、PC 側の出力となる場合があります。
- ・テレビ、もしくは PC、スピーカー(音声出力機能)がある場合、PC の再生設定で切り替える事ができます。

#### Q6.センサーが点滅する、点灯しない

- ・一度も点灯した事がない場合はドライバーが入っていない可能性があります。販売店までご相談下さい。
- ・USBの接続口を変更して不安定になった場合、動作していた接続口に戻して下さい。
- ・Windows Update 後に不安定になった場合、アップデートをロールバックして元に戻して下さい。
- ・各接続部位に接触不良が無いかご確認下さい。
- ・電源不足で発生する場合があります。たこ足配線や、強い電力を利用する機器と同じ接続にしないで下さい。

### Q6.二次元コードリーダーが反応しない

- ・接続口を確認して下さい。
- ・ワイヤレスの場合は充電を確認して下さい。
- ・外部プログラムや別の画面を触ると入力信号が別のソフトウェアに入りますのでご注意下さい。
- ・メモ帳等を開いてから二次元コードリーダーでスキャンを行い、文字が入力されるかご確認下さい。

### Q7.印刷が出ない

- ・標準プリンターになっているかをご確認下さい。
- ・Windows 側でテスト印刷を行って下さい。
- ・A4 印刷を基本として下さい。

#### Q8.人が認識しない

・説明書の骨格を扱うゲームを参照下さい。

#### Q9.音や声が認識しない

・説明書の声や音を扱うゲームを参照下さい。

#### Q10.動きが認識しない

・説明書の動作で反応するゲームを参照下さい。

#### Q11.速度が速い、難しい

・説明書の設定欄を参照下さい。







## 日本語

http://tanotech.jp/dl/menu2019\_ja.pdf



한국

http://tanotech.jp/dl/menu2019\_ko.pdf





简体中国字符

http://tanotech.jp/dl/menu2019\_zh-cn.pdf

**ENGLISH** 

http://tanotech.jp/dl/menu2019\_en-us.pdf

## Please read on your smartphone